

# Condicionamiento para la realización de audiometría lúdica

**Descripción:** Juego para motivar al niño a colaborar en la realización de una audiometría

**Objetivo:** Que el niño identifique el sonido y comprenda que al escuchar el sonido se realiza la acción de depositar una ficha en el recipiente

## Materiales

Un espacio tranquilo

Fichas + recipiente

Instrumento sonoro (tambor, pandero, etc)

**Equipo de trabajo** (Se requieren 3 participantes)

Paciente

“Músico” (Quien realiza el sonido)

Asistente (Apoya al niño a que realice la acción)

## Procedimiento

**1.** Frente al niño realizar el sonido para que pueda observar el movimiento del “músico” enseñar al paciente que al escuchar + ver el movimiento se realiza la acción de depositar una ficha en el recipiente

Instruir al niño que cuando escuche realice la acción de depositar la ficha “El asistente” apoya al niño para realizar la acción

*Se repite el número de veces necesarias para que el niño comprenda la dinámica*

**2.** Frente al niño se repite la acción motivando a que deposite una ficha al escuchar el sonido sin el apoyo del asistente

*Se repite el número de veces necesarias para que el niño comprenda la dinámica*



**3.** En esta ocasión el “músico” no está a la vista del niño. Se repite el ejercicio de depositar las fichas al escuchar (únicamente guiándose por el sonido sin mirar al músico)

*Se repite el número de veces necesarias para que el niño comprenda la dinámica*

**4.** Finalmente como objetivo el niño debe lograr depositar las fichas por sí solo al escuchar el sonido (sin mirar al músico, ni ayudarse del asistente)

*Se repite el número de veces necesarias para que el niño comprenda la dinámica*



**En consulta es necesario traer el “instrumento”, fichas y recipiente con el que se practicó.**

